

## LES AVENTURES

---

vous propose à l'oreille un système qui n'a pas la garantie du Gouvernement, un système tout nouveau, tout chaud, tout beau, avec une plaque sur laquelle on lit : *Ne fermez pas la porte*, un système, enfin, un système, un système :

« UN système.

« Le SYSTÈME Dd : nuit, cataracte, vis à tergo des minutes et des pensées, horloge ballottage des sentiments, domaine désertique aux pavés oolithiques (œufs d'hommes et crânes d'autruches), anneau brisé de la raison, chaîne de montre !

« Le Système Dd : jeu du miroir blanc sur le miroir noir, jeu du miroir blanc sur le miroir plan, jeu du miroir plan sur le miroir convexe, jeu du miroir convexe sur le miroir concave, jeu.

« Le système Dd se propose :

« de résoudre tous les problèmes en moins de temps qu'il ne faut pour le dire ;

« de poser tous les problèmes en moins de temps qu'il ne faut pour les penser ;

« de passer le temps au crible, de brouiller les cartes, de casser la tête du pauvre monde ;

« de dormir debout, d'éclairer la nuit, d'obscurcir le jour, de faire rouler vos bonnes billes de loto d'yeux :

« de gagner ou de perdre à tous les coups aux jeux d'adresse et de hasard, passe-boules, quilles, couteaux, roulettes, petits chevaux, rhétoriques, politiques, poésies, religions, amours, bridge aux enchères ;

« de décrocher le soleil, d'éteindre les enthousiasmes aux petits ventres rebondis ;